

DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES BASADO EN PHONEGAP

Duración: 60 Horas | 10 Unidades

Modalidad: Online Teleformación (Asíncrono)

TEMARIO

- **El mundo de las APPS**
 - Introducción. Objetivo general del curso.
 - El mundo de las APPS
 - Introducción
 - Mapa Conceptual
 - Concepto
 - Historia - Plataformas de distribución
 - Sistemas Operativos Móviles
 - Sistema Operativo por capas
 - Kernel
 - Middleware
 - Entorno de ejecución de aplicaciones
 - Interfaz de usuarios
 - Tipologías
 - App Nativa
 - Web App
 - App Híbrida
 - Ejemplos
 - Ciclo de vida de una APP
 - Prototipo o interfaz gráfica
 - Prototipado. Un poco de teoría.
 - Papel y lapicero
 - Herramientas de prototipado online
 - Modelo de datos o lógica
 - Codificación de la lógica según la tipología de la APP
 - ¿Qué debe hacer nuestra lógica o modelo de datos?
 - Implementación
 - Generación de binarios y distribución en los market places
 - Mantenimiento y actualización de la APP en los market places
 - Hemos aprendido...
- **Puesta en práctica de lo aprendido. APP ONLINE. MyTrivial**
 - Puesta en práctica de lo aprendido. APP ONLINE. MyTrivial
 - Mapa Conceptual
 - Presentando MyTrivial
 - Interactuando con un servidor remoto
 - Transfiriendo archivos a un servidor

- Registrando y mostrando online la puntuación
- Obteniendo contactos del dispositivo e invitarles a utilizar MyTrivial
- Guardando login y puntuación en toda la navegación
- Preparando la APP para la no conectividad
- Hemos aprendido...
- **Puesta en práctica de lo aprendido. APP Offline. Animales**
 - Puesta en práctica de lo aprendido. APP Offline. Animales.
 - Mapa Conceptual
 - Pantalla de presentación
 - Guardando las votaciones
 - Agregando música
 - Insertando interactividad
 - Avisando del estado de la batería
 - Agregando una foto y dinamizando la APP
 - Hemos aprendido...
- **Enfrentándonos a nuestra primera App. Organizando ideas.**
 - Enfrentándonos a nuestra primera APP. Organizando ideas.
 - Mapa Conceptual
 - Mockup
 - URL y nociones básica
 - Logueándonos
 - Elección de S.O. Móvil y modelo sobre el que prototipar
 - Configuración de componentes e interfaz final
 - MyConversor. Ejemplo.
 - Generación de plantillas JQueryMobile
 - Opciones para obtener plantillas jQueryMobile
 - Opciones de appery.io
 - APP offline
 - El ejemplo
 - La plantilla de OffLine
 - Estudiando el ejemplo
 - Por qué es offline
 - Cómo hacer dinámica una APP offline
 - APP OffLine. Web Storage API.
 - APP online
 - Técnicas para que nuestra APP sea online
 - XMLHttpRequest
 - JSONP
 - WebSockets
 - Hemos aprendido
- **PhoneGap. Estudiando su API (III) - SEGUNDA PARTE**
 - PhoneGap. Estudiando su API (III) - Segunda parte
 - Mapa Conceptual
 - Media
 - Instalación de Media

- Configuración de Media
- Métodos
- Parámetros
- Constantes
- Notification
- Instalación de Notification
- Configuración de Notification
- Métodos
- Splashscreen
- Instalación de Splashscreen
- Configuración de Splashscreen
- Inclusión de la imagen de presentación
- Métodos
- Storage
- LocalStorage
- WebSQL
- Instalación y configuración
- Métodos
- Argumentos
- Objetos
- IndexedDB
- Rellena el test y pon a prueba tus conocimientos
- Hemos aprendido...
- **Phoneygap. Estudiando su API (III)**
 - Phoneygap. Estudiando su API (III)
 - Mapa Conceptual
 - File
 - Instalación de File
 - Configuración de File
 - DirectoryEntry
 - Métodos
 - DirectoryReader
 - Métodos
 - FileEntry
 - Métodos
 - FileError
 - FileReader
 - Métodos
 - FileSystem
 - FileTransfer
 - Métodos
 - FileTransferError
 - FileUploadOptions
 - FileUploadResult
 - FileWriter

- Métodos
- Flags
- LocalFileSystem
- Métodos
- Metadata
- Geolocation
- Instalación de Geolocation
- Configuración de Geolocation
- Métodos
- Argumentos
- geolocationSuccess
- geolocationError
- geolocationOptions
- Objetos
- Globalization
- Instalación de Globalization
- Configuración de Globalization
- Objetos
- GlobalizationError
- Métodos
- InAppBrowser
- Instalación de InAppBrowser
- Configuración de InAppBrowser
- Métodos
- Rellena el test y pon a prueba tus conocimientos
- Hemos aprendido...
- **Phoneygap. Estudiando su API (II)**
 - Phoneygap. Estudiando su API (II)
 - Mapa Conceptual
 - Connection
 - Instalación de Connection
 - Configuración de Connection
 - Propiedad
 - connection.type
 - Constantes
 - Contacts
 - Instalación de Contacts
 - Configuración de Contacts
 - Métodos
 - contacts.create
 - contacts.find
 - Argumentos
 - contactFields
 - contactSuccess
 - contactError

- contactFindOptions
- Objetos
- Device
- Instalación de Device
- Configuración de Device
- Propiedades
- device.model
- device.cordova
- device.platform
- device.uuid
- device.version
- Events
- Instalación de Events
- Configuración de Events
- Tipos de Eventos
- deviceready
- pause
- resume
- online
- offline
- backbutton
- batterycritical
- batterylow
- batterystatus
- menubutton
- Searchbutton
- startcallbutton
- endcallbutton
- volumedownbutton
- volumeupbutton
- Resuelve el test y pon a prueba tus conocimientos
- Hemos aprendido...
- **Phoneyap. Estudiando su API (I)**
 - Phoneyap. Estudiando su API (I)
 - Mapa conceptual
 - Archivo de configuración
 - Elementos y atributos de configuración generales
 - Preferencias globales
 - Preferencias de múltiples plataformas
 - El elemento feature
 - Preferencias exclusivas de Android
 - Accelerometer
 - Instalación de Accelerometer
 - Configuración de Accelerometer
 - Métodos

- accelerometer.getCurrentAcceleration
- accelerometer.watchAcceleration
- accelerometer.clearWatch
- Objeto acceleration
- Funciones callback
- accelerometerSuccess
- accelerometerError
- Parámetro opcional
- accelerometerOptions
- Camera
- Instalación de Camera
- Configuración de Camera
- Métodos
- camera.getPicture
- camera.Cleanup
- Funciones callback
- cameraSuccess
- cameraError
- cameraOptions
- Capture
- Instalación de Capture
- Configuración de Capture
- Métodos
- capture.captureAudio
- capture.captureImage
- capture.captureVideo
- Options
- CaptureAudioOptions
- CaptureImageOptions
- CaptureVideoOptions
- Varios
- ConfigurationData
- CaptureErrorCB
- MediaFile
- MediaFileData
- Compass
- Instalación de Compass
- Configuración de Compass
- Métodos
- compass.getCurrentHeading
- compass.watchHeading
- compass.clearWatch
- Argumentos
- compassSuccess
- compassError

- compassOptions
- compassHeading
- Resuelve el test y pon a pruebas tus conocimientos
- Hemos aprendido
- **Phonegap. Presentación. Origen y presente.**
 - Phonegap. Presentación. Origen y presente.
 - Introducción
 - Mapa Conceptual
 - Concepto
 - Características
 - Definición = Características + Concepto
 - Cuestiones para aclarar
 - Precio de PHONEGAP
 - ¿Cuál es la diferencia entre PHONEGAP y CORDOVA?
 - ¿Cuántas aplicaciones PHONEGAP hay disponibles en los stores o tiendas de APPS?
 - ¿Qué es PHONEGAP BUILD y qué diferencia tiene respecto al framework PHONEGAP?
 - ¿Es cierto que Apple rechaza proyectos desarrollados con PHONEGAP?
 - ¿Puede utilizarse PHP/ASP/JSF/Java/.NET con PHONEGAP?
 - Plataformas soportadas por PHONEGAP
 - El API de PHONEGAP
 - Acercamiento al API
 - Disponibilidad de la API según el Sistema Operativo
 - Instalando IDE Android para trabajar con PHONEGAP.
 - Requisitos mínimos
 - Sistemas Operativos
 - Instalación del JDK. Pasos.
 - Instalación del SDK de Android.
 - Opciones
 - ADT Bundle. Pasos.
 - Primer proyecto en Eclipse
 - Creando mi primer proyecto PHONEGAP en Android
 - Instalación de PhoneGap
 - Versión a instalar
 - Descripción de Node.js
 - Instalación de Node.js
 - Instalando framework PHONEGAP desde npm
 - Creación del proyecto híbrido PHONEGAP multiplataforma.
 - Creando un proyecto PHONEGAP para Android personalizado
 - Cómo crear proyectos PHONEGAP para otras plataformas que no sean Android
 - Alternativas a PHONEGAP
 - Appcelerator
 - Appcelerator VS Phonegap
 - Conclusión

- Corona
- Conclusión
- Adobe AIR
- Adobe Air VS Phonegap
- Hemos aprendido...
- **Monetizando nuestra APP. Admob en MyTrivial.**
 - Monetizando nuestra APP. Admob en MyTrivial.
 - Mapa Conceptual
 - Tipologías de monetización
 - Apps gratuitas con In-App Advertising
 - Apps Freemium con compras In-App
 - Apps de pago
 - Apps con modelo de suscripción
 - Apps gratuitas con In-App Advertising
 - ¿Podemos utilizar In-App Advertising en PHONEGAP?
 - Apps Freemium con compras In-App
 - ¿Cómo implementar In-APP Purchase con Phonegap?
 - Apps de pago
 - ¿Podemos utilizar PHONEGAP en una APP de pago?
 - Apps con modelo de suscripción
 - ¿Puede utilizarse PHONEGAP como modelo de suscripción?
 - ADMOB
 - Configurando el Sitio
 - Plugin ADMOB
 - Hemos aprendido...