

Área: Desarrollo de contenidos multimedia y elearning

Nombre del curso

Adobe Captivate 9 Online

Título

Título propio Formadores IT

Duración

70 horas teórico-prácticas

Objetivos

Aprender el funcionamiento de Captivate como herramienta de creación de simulaciones y contenidos e-learning aprovechando todas las posibilidades interactivas del programa.

Usar funcionalidades para la conversión de powerpoints en unidades didácticas y métodos de exportación a SCORM 1.2 orientado a plataformas elearning y html5 para la web.

Desarrollo de cuestionarios y test compatibles con SCORM 1.2 y 1.4

Conocer las novedades que incorpora Captivate para distintos dispositivos móviles y características de geolocalización.

Crear objetos de aprendizaje para complementar los contenidos elearning e integrarlos en una plataforma LMS.

Modalidad

Online

Perfil

Diseñadores de contenidos elearning, guionistas, diseñadores multimedia, etc.

Disponible Incompany?

Sí. En España en modo presencial en las instalaciones del cliente para grupos y fuera de España en modalidad online para grupos superiores a 5 alumnos en Streaming

Temario

TEMA 1. INTRODUCCIÓN

TEMA 2. GRABACIÓN MANUAL
Y AUTOMÁTICA

PRÁCTICA 2 ARCHIVO

TEMA 3. EDICIÓN BÁSICA

PRÁCTICA 3 (EDICIÓN BÁSICA)ARCHIVO

MANUAL DE CAPTIVATEARCHIVO

TEMA 4. INTERACTIVIDAD
AVANZADA

PRÁCTICA 4ARCHIVO

TEMA 5. SONIDO

PRÁCTICA 5ARCHIVO

TEMA 6. IMPORTAR FICHEROS
DE OTROS PROGRAMAS

PRÁCTICA 6

TEMA 7. EXPORTAR UNA
PELÍCULA

TEMA 8. CREAR MENÚS